

**Corona-Pandemie-Schutz- und Hygienekonzept  
für das Rathaus der Gemeinde Runding  
Stand: 04.04.2022**

Im Rathaus Dorfplatz 9, 93486 Runding gilt folgendes Schutz- und Hygienekonzept:

Zur Eindämmung einer weiteren Verbreitung des Corona Virus gelten folgende **Regeln** für Mitarbeiter und Besucher des Rathauses bzw. werden folgende **Empfehlungen** ausgesprochen:

1. Eine persönliche Vorsprache im Rathaus soll nur nach vorheriger Terminvereinbarung erfolgen.
- 2. Personen mit einer Symptomatik, die auf eine Erkrankung an COVID-19 hindeutet (z. B. Fieber, Halsschmerzen, Husten, Übelkeit, ...) werden vom Besuch des Rathauses ausgeschlossen.**
3. Beim Zutritt ins Rathaus wird empfohlen eine medizinische Maske oder FFP2-Maske zu tragen.
- 4. Beim Besuch des Bürgerbüros ist zwingend (mindestens) eine medizinische Maske zu tragen.**
5. Die Einhaltung eines Mindestabstands zwischen Personen von 1,50 m wird empfohlen.
6. In den Eingangsbereichen des Rathauses sind Handdesinfektionsmittelspender aufgestellt, die benutzt werden sollen.
7. In den Besprechungsräumen wird für eine ausreichende und regelmäßige Lüftung gesorgt.
8. Arbeitsplätze mit Bürgerkontakt sind mit Trennwänden aus Plexiglas ausgestattet.
9. Es findet mehrfach täglich eine Oberflächenreinigung (z. B. bei Beratungstischen) statt.
10. Gegenstände, die von Besuchern genutzt werden, werden nach Benutzung desinfiziert.

Diese Hygiene- und Sicherheitsregeln sind von allen Mitarbeitern und Besuchern des Rathauses zu lesen und zur Kenntnis zu nehmen.

**Veröffentlichung**

Dieses Hygiene- und Sicherheitskonzept wird am Eingang des Rathauses und auf der Internetseite der Gemeinde Runding veröffentlicht.

**Inkrafttreten**

Dieses Schutz- und Hygienekonzept für das Rathaus in 93486 Runding, Dorfplatz 9 tritt mit Veröffentlichung in Kraft und gilt bis zur Aufhebung durch die Gemeinde Runding.

**Hausrecht**

**Gegenüber Personen, die die Vorschriften nicht einhalten, wird konsequent vom Hausrecht Gebrauch gemacht!**



Franz Kopp  
Erster Bürgermeister